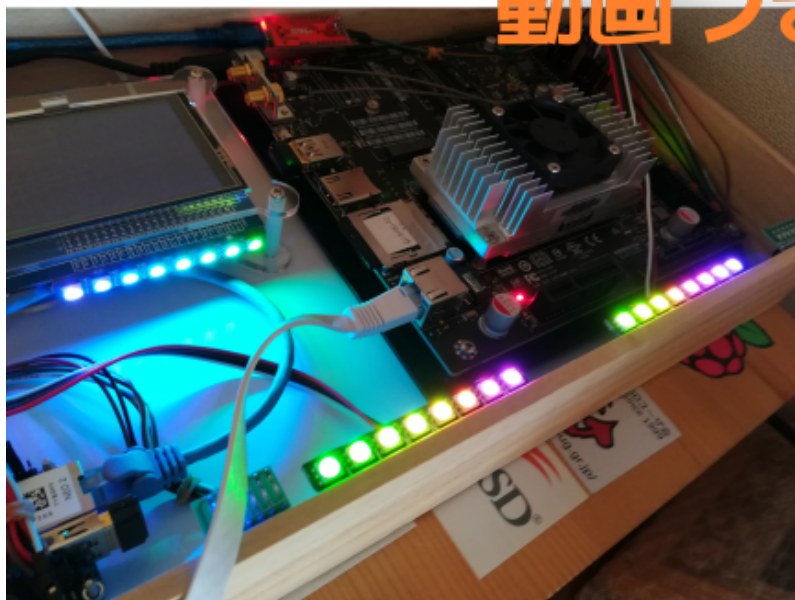


NanPiとNetBSDとピカピカと

[NanoPi Contest 2021](#)

by むとうたけし(/610t/610t)

[English version](#)



動画つきの資料は
こちら↓



はじめに

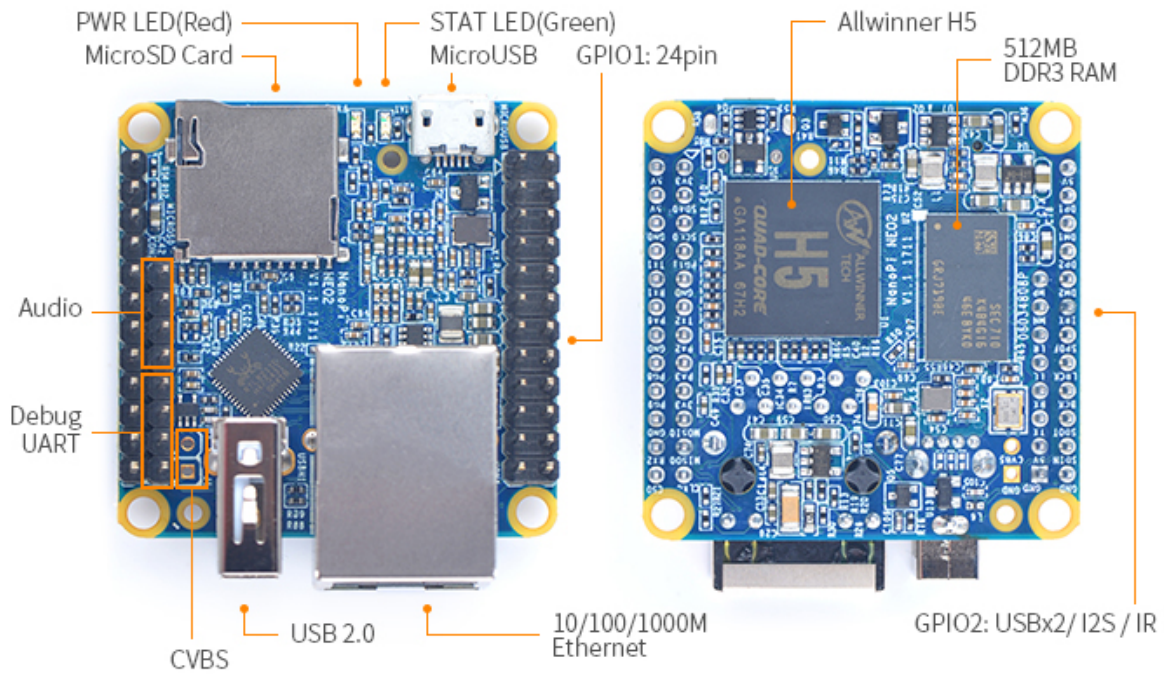
近年、ゲーミングパソコンなどを中心に、ピカピカ光るステキなパソコンが色々出ています。
我らがマイコンでも、やっぱりピカピカしたいですね？

NanoPiなら、それができます!!

では、実際にやってみましょう!!

NanoPi NEO2

[Friendly ARM](#)社の[NanoPi NEO2](#)は、小さいボディーに色々な機能を詰め込んだワンボードマイコンです。



from FriendlyARM Wiki

NanoPi NEO2には、以下のような特徴があります。**赤字**は、特にオススメの機能です。

SoC: **Allwinner's 64-bit H5 quad-core** (Cortex-A53)

GPU: Mail450

RAM: 512M DDR3

I/O: microSD, **Ethernet 10/100/1000M**, USB, Serial, GPIO, Audio

Size: **40 x 40mm, 13g**

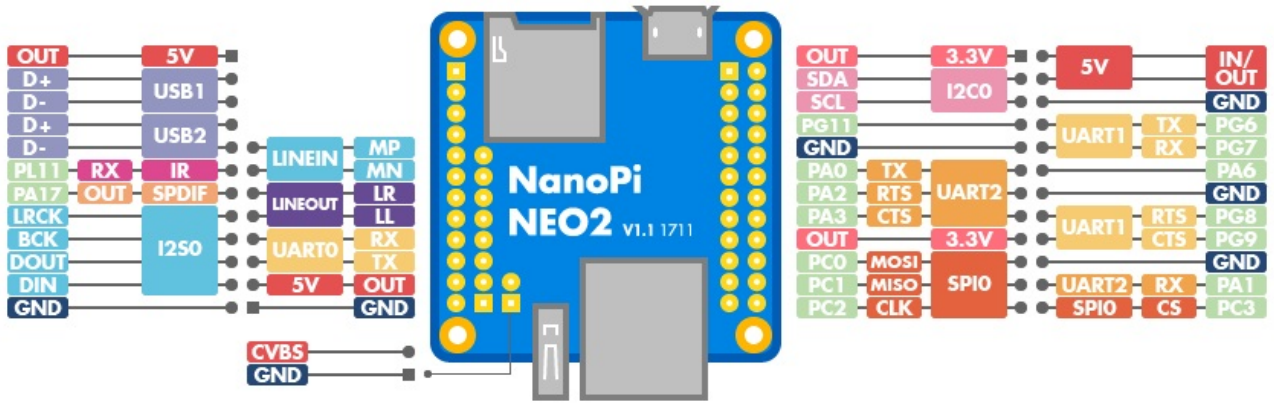
OS: UbuntuCore 16.04, Debian, **NetBSD**

NanoPi NEO2のピン配置は、以下の図のようになります。

たくさんのGPIOやシリアルなどがあることがわかります。

左側の24ピンのコネクタは、5V, 3.3V, GNDなどの配列がRaspberry Piの40ピンの上24ピンと同じになっています。

NanoPi NEO2 v1.1 pinout diagram



from FriendlyARM Wiki

OSとしては、公式が提供しているUbuntuCore以外にも、Armbianをはじめとして様々なOSで動作可能です。

普通はLinux系のOSで動かすことがほとんどだと思いますが、**"Of course it runs NetBSD."**の精神で知られている[NetBSD](#)でももちろん動きます。今回は、OSとして、NetBSDを使うことにします。

NetBSDでGPIOを使う

NetBSDでは、GPIOデバイスは以下のように認識されます。GPIO用のデバイスファイルは、`/dev/gpio*` です。

```
dmesg
$ grep gpio /var/run/dmesg.boot
sunxigpio0 at simplebus1: PIO
gpio0 at sunxigpio0: 94 pins
sunxigpio0: interrupting on GIC irq 43
sunxigpio1 at simplebus1: PIO
gpio1 at sunxigpio1: 12 pins
sunxigpio1: interrupting on GIC irq 77
gpioleds0 at simplebus0: nanopi:green:pwr nanopi:blue:status
```

NetBSDでGPIOを使うためには、初期設定を行う必要があります。

はじめに、`/etc/rc.conf` に `gpio=YES` を追加します。

更に、以下のように `/etc/gpio.conf` で、GPIOのモードを設定します(`gpio.conf` (5))。

この設定は、セキュリティ上の理由で、起動時にしか変更できないことに注意してください。

`OPTION insecure` を指定したカーネルを作成することで、この制限は無くなります。

[/etc/gpio.conf](#)

```
## GPIO
gpio0 0 set out PA0
gpio0 1 set out PA1
gpio0 2 set out PA2
gpio0 3 set out PA3
gpio0 6 set out PA6
gpio0 11 set out PA11
gpio0 12 set out PA12
gpio0 86 set out PG6
gpio0 87 set out PG7
## for my Blinkt!
gpio0 88 set out dat
gpio0 89 set out clk
# gpio0 88 set out PG8
# gpio0 89 set out PG9

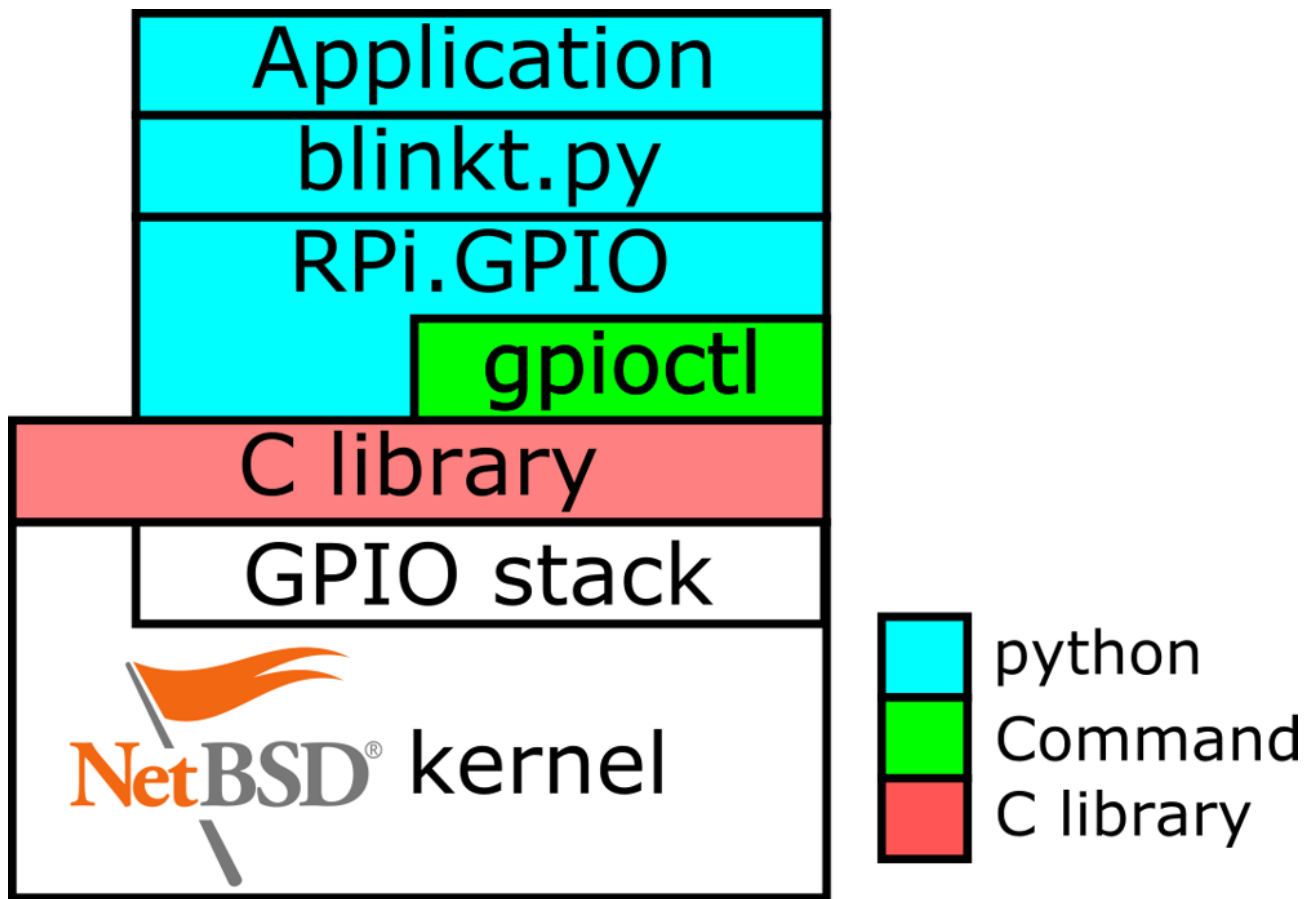
## NanoPi OLED hat
# gpio0 0 set in b1
# gpio0 2 set in b2
# gpio0 3 set in b3
```

`gpioleds0` は、内蔵の緑LED(`nanopi:green:pwr`)と青色LED(`nanopi:blue:status`)になります。後述(Case 1)のように、システム関連変数を変更する `sysctl` (8)コマンドで、LEDの点灯/消灯を制御できます。

その他のGPIOに関しては、 `gpioctl` (8)コマンドから利用することができます。

C言語のライブラリも用意されており、 `open` と `ioctl` を使って操作することができます(`gpio` (4))。

NetBSDで、Blinkt!を使う場合のシステム階層は、以下のようになります。



Case 1:青色LEDによるロードアベレージの表示

では、はじめに、内蔵のLEDを使って、ロードアベレージを表示してみましょう。

`sysctl` でLEDの状態を書き込んであげることで、簡単に点滅することができます。

[loadavg.sh](#)

```
#!/bin/sh
while true
do
    INTERVAL=`uptime|awk '{print $(NF-2)}'|sed -e 's/,//'|sed -e 's/^/e(-/' -e
's/$/)/'|bc -l`
    echo ${INTERVAL}
    sysctl -qw hw.led.nanopi_blue_status=1
    sleep ${INTERVAL}
    sysctl -qw hw.led.nanopi_blue_status=0
    sleep ${INTERVAL}
done
```

動作の様子は、以下の動画のようになります。NanoPi NE02は画面の右下にあります。



<https://youtu.be/C2xbhGp5R9c>

Case 2:Knight2000に挑戦!!

GPIOにつながったLEDがたくさんある場合、最初に作るのはKnight2000のアレです。

今回接続したピンの配列は、以下のとおりです。

pin assign

Pin#	Name	gpio0 dev#	LEDの場所
3	PA12	12	左から1番目
5	PA11	11	左から2番目
12	PA6	6	左から3番目
15	PA3	3	左から4番目
22	PA1	1	左から5番目

以下のようなシェルスクリプトで、5つの青色LEDが一定方向に点滅を繰り返します。

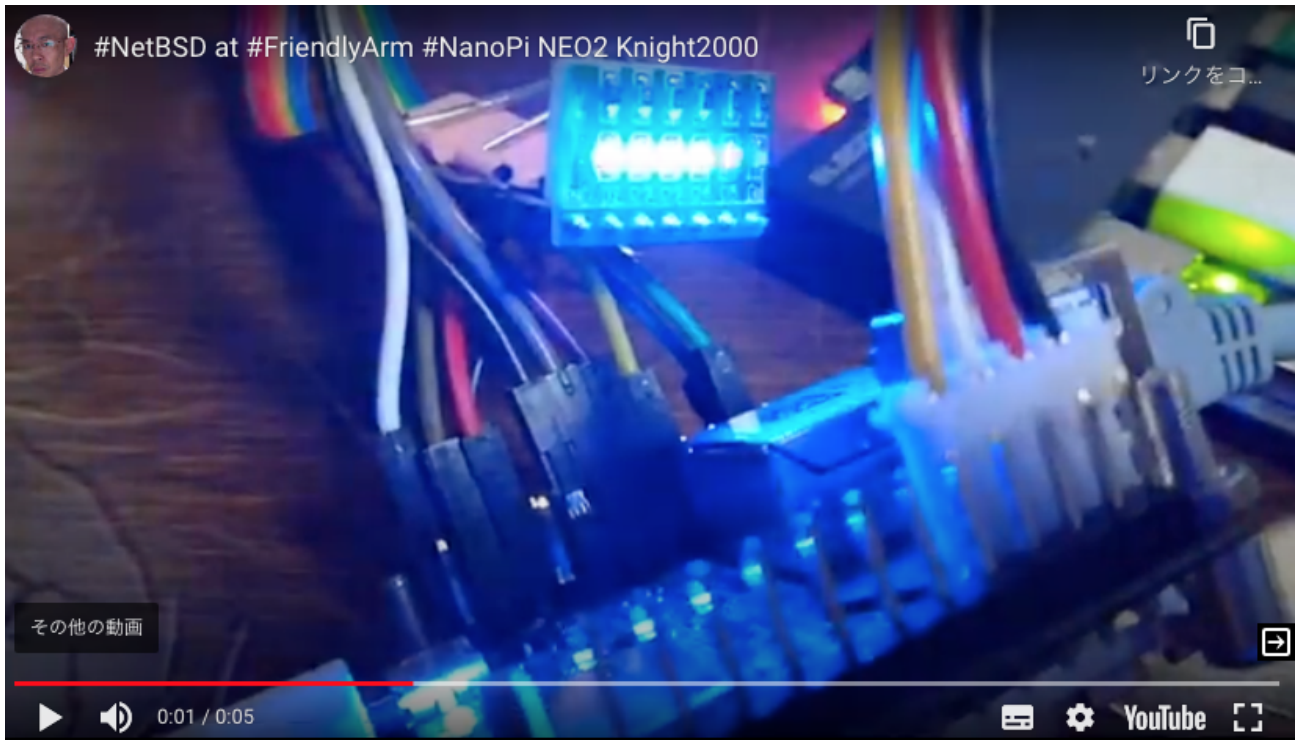
knight_rider.sh

```
#!/bin/sh
PINS="12 11 6 3 1"
while true
do
  for l in $PINS
  do
    sudo gpioctl gpio0 $l 1
  done
```



```
for l in $PINS
do
    sudo gpioctl gpio0 $l 0
done
done
```

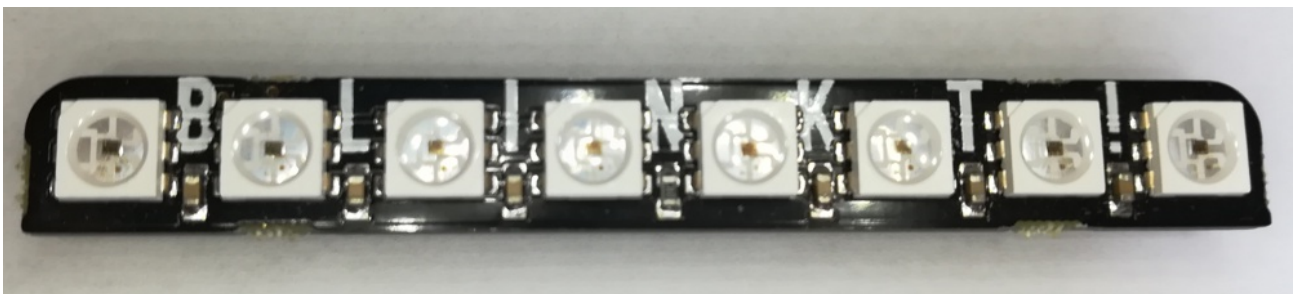
動作の様子は、以下の動画のようになります。



<https://youtu.be/YL3kHWc577A>

フルカラー8連LED: Blinkt!

Blinkt!は、Raspberry Piの40ピンGPIOに刺してつかえる、8連のフルカラーLEDです。2つのGPIOだけを使って、8連のフルカラーLEDの操作が可能です。



Blinkt!: ラズベリーパイ 40pin GPIO用 8連フルカラーLED (APA102)

販売: [switch-science](https://www.switch-science.com/), [pimoroni](https://www.pimoroni.com/)

Python ライブラリソース at github <https://github.com/pimoroni/blinkt>

ピン接続図: <https://pinout.xyz/pinout/blinkt>

Blinkt!で使われる2つのGPIOは、DATA(16pin)とCLOCK(18pin)で、それぞれLEDに送るデータと、データを送るタイミングを指定するクロックになります。

クロック(青)の立ち下がりのデータ(オレンジ)の値を送るになっています。

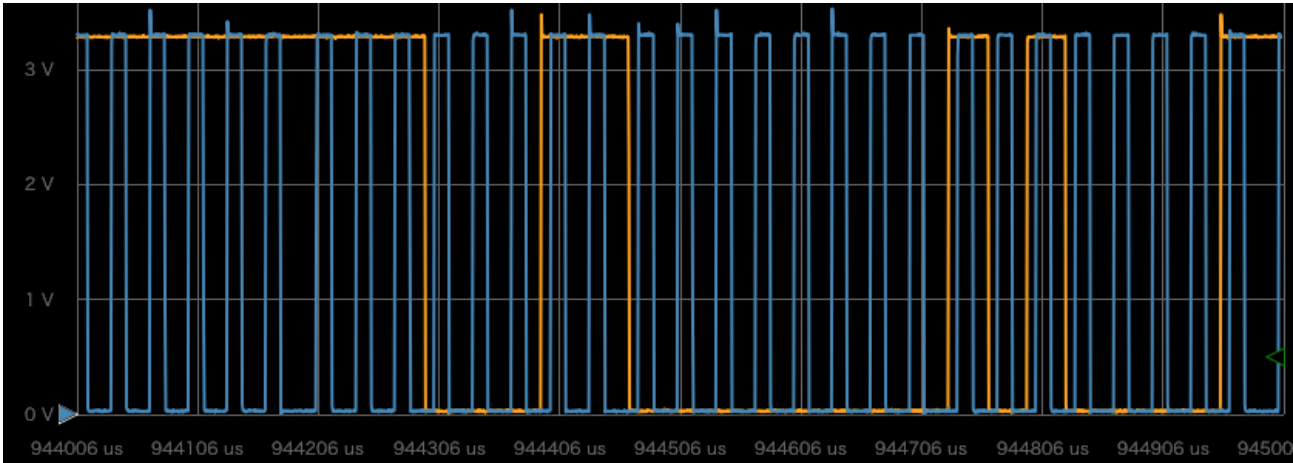
以下の順で1つのLEDあたり8bit x 4のデータを送信します。

blightness(有効5bit/8bit)

b

g

r



Case 3:Blinkt!でピカピカ

{Free,Net,Open}BSD用のRPI.GPIOは、githubで <https://github.com/610t/BSD.RPi.GPIO> として公開しています。

更に、[Blynkt!用Pythonライブラリソース at github](#)が必要です。

ここには、 `gpioctl` を使って書かれた `GPIO.py` と、C言語で書かれたpythonモジュール版の `GPIO.c` があります。

前者は毎回ユーザランドコマンドを実行するため、動作速度がとても遅くなります。

ということで、後者を使ってピカピカします。

NanoPi NEO2で使うGPIOポートは、任意の二つを選ぶことができます。

今回は、以下のようにピンを割り当てました。この割り当てを使うと、Blynkt!を24ピンGPIO端子に直挿しして動くようになります。

pin assign

	Pin#	Name	gpio0 dev#
DAT	16	PG8	88
CLK	18	PG9	89

実際に動作させるためには、 `blinkt.py` の中で `DAT` と `CLK` としてGPIOポート番号をハードコーディングで指定しているため、このポート番号をBlinkt!を接続したポート番号に変更することが必要です。

今回の場合、具体的には以下のようなパッチを使います。このパッチでは、NanoPi NEO2のGPIOポートのPG8を `DAT` に、PG9を `CLK` に割り当てています。

[`blinkt.py.diff`](#)

```
% diff -u library/blinkt.py{.org,}
--- library/blinkt.py.org      2021-09-04 19:02:16.000000000 +0900
+++ library/blinkt.py          2021-09-04 19:02:30.000000000 +0900
@@ -7,8 +7,8 @@

__version__ = '0.1.2'

-DAT = 23
-CLK = 24
+DAT = 88
+CLK = 89
NUM_PIXELS = 8
BRIGHTNESS = 7
```

動作の様子は、以下の動画のようになります。



<https://youtu.be/c4HuA0kCc2I>

さらに、複数のBlynkt!を他のGPIOポートに接続して、 [blinkt.py](#) を各GPIOポートに変更したものにすることで、複数のBlynkt!を動かすこともできます。

おわりに

いかがでしたか？

これで、あなたのNanoPiが、

ナウでヤングなピカピカパソコン

として利用できるようになりました。 |

本当は、I2Cを使って、もっと色々なデバイスで遊びたかったのですが、残念ながら現在のNanoPi NEO2用のNetBSDはI2Cを認識しないため、GPIOで遊ぶだけになってしまいました。また機会があれば、I2Cでピカピカしたいと思います。

参考文献

むとうの以前の発表など

[NetBSD de Blinkt](#)

[Blinkt!でみる*BSDのGPIO: または、翼よあれがaarch64の灯だ](#)

Nano Pi公式

[NanoPi NEO2](#)

[NanoHat OLED](#)

[NanoHat Hub](#)

[#NanoPi_NEO2](#) [#NetBSD](#) [#GPIO](#) [#Blinkt!](#)